

 XBOX 360[®]



[PROTOTYPE[®]2]

RADICAL[®]
ENTERTAINMENT

ACTIVISION[®]



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

Xbox LIVE	2
COMMANDES	3
AFFICHAGE TÊTE HAUTE	4
CARTE	6
GAMEPLAY	7
MODE EXPLORATION LIBRE	7
ASSISTANCE CLIENTÈLE	8
ACCORD DE LICENCE	9

Pour en savoir plus, rendez-vous sur **www.PrototypeGame.com**.
Découvrez des informations inédites communiquées par les développeurs
de Radical sur **www.Facebook.com/Prototype**.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

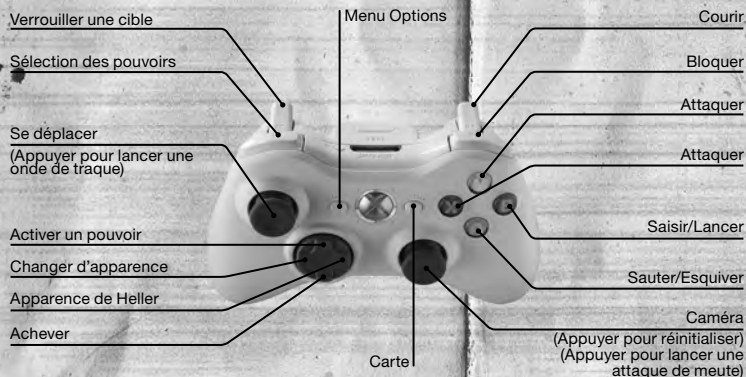
CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

COMMANDES



AUTRES COMMANDES

ASSIMILATION: appuyez sur **B** pour saisir une cible, puis appuyez sur **Y** pour l'assimiler. Cette action augmente votre jauge de santé, de masse, et vous donne une nouvelle apparence.

VOL PLANÉ: Maintenez **RT** dans les airs pour planer. Maintenez **RT** lorsque vous êtes au sol pour sauter au-dessus des obstacles et courir sur les murs.

VISER: maintenez **R2** pour cibler un ennemi. Utilisez le joystick droit pour changer de cible. Le viseur passera automatiquement à la prochaine cible valide située dans la direction du joystick droit.

ATTAQUES SPÉCIALES: pour charger une attaque, maintenez **X** ou **Y**. Lancez une attaque Cataclysm en maintenant **B** et **Y**. Utilisez l'attaque du chef de meute en maintenant **X** et **A**.

TRAQUE: utilisez la traque pour localiser vos cibles. Appuyez sur **LT** pour envoyer une onde qui rebondit sur la cible, comme un sonar. La cible est toujours au centre du cercle formé par l'onde de retour.



SAUVEGARDE: *Prototype*®2 sauvegarde votre progression automatiquement. Veuillez ne pas éteindre votre système lorsque ce symbole s'affiche à l'écran.

AFFICHAGE TÊTE HAUTE (ATH)



1. **JAUGE DE SANTÉ** : c'est là qu'apparaît la santé qu'il vous reste.
2. **JAUGE DE MASSE** : c'est là qu'apparaît le total de masse qu'il vous reste.
3. **POUVOIRS** : c'est là qu'apparaissent les pouvoirs sélectionnés. Appuyez sur **LB** pour ouvrir la Sélection des pouvoirs (ou appuyez sur la touche haut pour activer les pouvoirs sélectionnés).
4. **ICÔNE OBJECTIF DE MISSION** : indique où se trouve l'objectif de la mission en cours.
5. **MINI-CARTE** : affiche votre emplacement ainsi que celui des objectifs, des ennemis et des repères situés à proximité.
6. **ATH TRANSFORMATION** : se compose des icônes de méfiance et de transformation.

MÉFIANCE : l'icône de méfiance vous indique si des soldats vous observent. Elle possède plusieurs états :

Désactivée : aucun soldat ne vous voit.

Jaune : les soldats peuvent vous voir mais ne connaissent pas votre véritable identité.

Rouge : les soldats vous ont identifié en tant que menace et vous attaquent.

Remarque : lorsque l'icône de méfiance est jaune ou rouge, les ennemis qui vous voient apparaissent dans la même couleur sur la mini-carte.

TRANSFORMATION : l'icône de transformation possède trois états différents :

Grise : votre apparence est valide. Les soldats ne vous attaquent pas sauf si vos actions révèlent votre véritable identité.

Rouge : votre apparence est compromise et les ennemis vous attaquent à vue.

Active : l'icône sert aussi de jauge. Lorsqu'un soldat vous observe, l'icône de méfiance est jaune. Si vous réalisez des actions surhumaines, la jauge devient progressivement jaune. Une fois pleine, elle devient rouge, ce qui signifie que les soldats vous ont identifié et vous attaquent à vue. Lorsqu'ils vous ont perdu de vue, la jauge se vide progressivement pour repasser au gris.

Lorsque Heller assimile une personne, l'apparence stockée s'affiche sous forme d'icône en haut à gauche de la mini-carte. Les trois catégories de cette icône sont :

Heller : apparence par défaut.

Civil : apparence du dernier habitant de New York Zero assimilé.

Militaire : apparence du dernier soldat assimilé. L'apparence militaire vous permet d'emprunter les ponts aériens, d'accéder aux terminaux //BLACKNET et de voyager librement dans des zones réglementées.

CHANGER : le message Changer apparaît entre les deux icônes de transformation en cas d'alerte, lorsque vous êtes hors de la vue des soldats.

CARTE

CARTE : sur la carte apparaissent plusieurs points intéressants :

MISSION : il existe des icônes d'acquisition de mission et d'objectif de mission.

RADNET : Heller peut participer aux événements RADNET suivants :



Dommages collatéraux



Récupération




Course d'hélicoptères





Incinération



Carnage

PONTS AÉRIENS : suivez le symbole  pour visiter d'autres zones de New York Zero.

TERMINAUX //BLACKNET : suivez le symbole  pour accéder à un terminal //BLACKNET

LÉGENDE : appuyez sur  pour afficher la légende de la carte.

ÉLÉMENTS CACHÉS : affiche l'emplacement des antres, des boîtes noires et des unités spéciales.

//BLACKNET : enregistre la progression et les récompenses de toutes les opérations //BLACKNET.

HELLER : présente les caractéristiques de James Heller :

ÉVOLUTION : Heller continue d'évoluer au fur et à mesure des missions et des objectifs atteints. Personnalisez son évolution en améliorant divers facteurs : déplacement, santé, régénération, transformation, masse ou coup de grâce.

POUVOIRS : débloquent et améliorent vos pouvoirs viraux à travers New York Zero.

COMPÉTENCES : débloquent et améliorent vos compétences en assimilant des cibles spéciales éparpillées dans tout New York Zero. Les aptitudes améliorent les pouvoirs d'Heller et débloquent de nouveaux moyens de les utiliser.

MUTATIONS : débloquent et appliquez des mutations pour personnaliser Heller. Les mutations peuvent être d'Attaque, Défensive, de Mobilité, de Prédateur ou Technique.

RADNET : découvrez les dernières informations sur le contenu RADNET, y compris votre place actuelle dans les classements.

GAMEPLAY

NAVIGATION : le texte affiché en bas de l'écran vous indique votre objectif de mission actif, dont l'emplacement est signalé par une icône.

MINI-CARTE : toutes les cibles importantes situées à proximité apparaissent sur la mini-carte. Les ennemis potentiels apparaissent sous la forme de petites icônes. La couleur de l'icône dépend du statut de l'ennemi.

Blanche : l'ennemi ne se doute pas de votre véritable identité.

Jaune : l'ennemi est méfiant.

Rouge : les soldats vous ont identifié comme une menace et vous attaquent à vue.

SÉLECTION DES POUVOIRS : avec la Sélection des pouvoirs, vous pouvez assigner jusqu'à deux pouvoirs aux touches de la manette. Maintenez **LB** pour ouvrir la Sélection des pouvoirs. Sélectionnez un pouvoir avec le joystick gauche, puis appuyez sur **X** ou **Y** pour l'assigner à cette touche.

ARMES À FEU : Heller peut utiliser toutes les armes qu'il trouve dans le monde. Appuyez sur **B** pour ramasser une arme et sur **X** pour tirer.

NOUVELLE PARTIE + : ce mode est disponible après avoir fini le jeu une fois et vous permet d'y rejouer avec tous les pouvoirs et aptitudes que vous avez acquis lors de votre première partie.

MODE EXPLORATION LIBRE

TERMINAUX //BLACKNET : //BLACKNET est le réseau crypté et sécurisé de Blackwatch. Heller peut débloquent des missions secondaires en prenant l'apparence d'un Gentek ou d'un soldat et en appuyant sur **B** près d'un terminal. En terminant ces missions, vous pouvez débloquent de précieuses améliorations.

ÉLÉMENTS CACHÉS :

Antres : caches d'évolution souterraines pour les infectés, contenant diverses récompenses et améliorations.

Boîtes noires : les soldats de Blackwatch transportent des magnétophones. Localisez leurs corps pour découvrir plus d'informations concernant Blackwatch et Gentek.

Unités spéciales : ces unités spéciales se composent de soldats de Blackwatch et de scientifiques de Gentek.

SERVICE CONSOMMATEURS POUR LA FRANCE

<http://activision-fr.custhelp.com>

Notre rubrique d'assistance web répertorie les dernières informations disponibles et propose les liens permettant de télécharger gratuitement les correctifs. Cette rubrique étant mise à jour quotidiennement, veuillez s'il vous plaît vous y référer avant de nous contacter. Pour consulter la liste des questions les plus fréquemment posées, sélectionnez une plateforme dans la section "Réponses". Si vous ne trouvez aucune question correspondant à votre problème, saisissez un mot-clé.

Assistance par e-mail et téléphone

Veuillez consulter notre site pour obtenir les dernières informations de contact et les horaires d'ouverture pour votre pays et langue. Notre Service Consommateurs offre uniquement une assistance technique. Ni aide de jeu ni code de triche ne seront fournis.

Remarque: Merci de ne pas renvoyer de jeu à Activision sans avoir au préalable contacté le Service Consommateurs. Selon notre politique, les demandes de retour et de remboursement doivent être effectuées auprès du détaillant ou du site Internet via lequel vous avez acheté le produit.

France

Aide en ligne et email <http://activision-fr.custhelp.com>
Téléphone 01 8288 2725 (coût d'un appel local)
Horaires Du lundi au vendredi de 10h à 20h
Le samedi de 12h à 18h

Belgique et Luxembourg (Français)

Aide en ligne et email <http://activision-fr.custhelp.com>
Téléphone 02 8082 848 (coût d'un appel local)
Horaires Du lundi au vendredi de 10h à 20h
Le samedi de 12h à 18h

MFR2011.08

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationaux de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

VOUS NE DEVEZ PAS :

Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.

Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.

Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.

Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.

Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

RESILIATION. Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision, si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

MISE EN DEMEURE. Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilitée, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

INDEMNITES. Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

DIVERS. Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.

LACO.FR.2011.11

This image shows a blank, aged, cream-colored page, likely an endpaper or flyleaf from an old book. The paper has a slightly textured appearance with some minor discoloration and faint creases, particularly along the center fold. A small, dark, irregular mark is visible near the center of the page, possibly a stain or a small tear. The overall tone is a warm, off-white or light beige.

12